

**REGULAMIN ROZGRYWEK XX EDYCJI
DEBRZEŃSKIEJ HALOWEJ LIGI PIĄTEK PIŁKARSKICH 2017/2018**

1. Czas gry: 2x15 minut (5 minut przerwy).
2. Drużyna składa się z 5 zawodników: 4 w polu i bramkarz.
 - a) Mogą grać zawodnicy z rocznika 1999 i starsi oraz z roczników 2000 i 2001 po przedstawieniu zgody rodziców.
 - b) Do ligi mogą być zgłoszeni bez jakichkolwiek ograniczeń zawodnicy występujący w sezonie 2017/2018 w regularnych rozgrywkach pod egidą PZPN.
 - c) Uczestnicy ligi grają w obuwiu miękkim (trampki, półtrampki itp.).
 - d) Zgłoszeni do DHLPP zawodnicy mogą grać tylko w jednej drużynie.
 - e) Lista zgłoszeń zostaje w dniu rozpoczęcia ligi zamknięta. Po pierwszej kolejce składy zespołów zostaną opublikowane na stronie www.mksdebrzno.pl w specjalnej zakładce.
 - f) Drużyna może zagrać mecz w niepełnym składzie, tzn. bramkarz plus 2 zawodników w polu.
 - g) W czasie gry w sprawach spornych dyskutować może jedynie kapitan zespołu.
 - h) Na życzenie kapitana drużyny można dokonać sprawdzenia dokumentu tożsamości zawodnika zespołu przeciwnego.
3. Drużyny grają systemem „każdy z każdym”, mecz i rewanż. Cztery najlepsze zespoły ligi uzyskują prawo gry w dodatkowym turnieju o superpuchar, również systemem „każdy z każdym”.
4. Zmiany zawodników dokonywane są systemem hokejowym, przy czym zawodnik może być wprowadzony do gry, gdy zmieniany opuści pole gry w strefie zmian przy ławce rezerwowych swojego zespołu, a nie w dowolnym miejscu.
5. Rzut karny z 7 metrów za faul lub zagranie ręką w polu karnym, rzut karny z 9 metrów za każdy co piąty faul drużyny w ciągu jednej połowy meczu. Do bilansu przewinień zaliczane są także zagrania ręką. Jeśli zaistnieje sytuacja, w której zespół mający na koncie np. 4 lub 9 nieprzepisowych zagrań, popełni przewinienie kwalifikowane na rzut karny z 7 metrów, w bilansie będzie mieć nadal taką samą jak dotąd liczbę fauli.
6. Rzut wolny (bezpośredni)- drużyna broniąca pięć metrów od piłki.
7. Aut boczny (gdy piłka trafi za linię z obu stron boiska)- piłka wznawiana nogą. Nie można zdobyć gola bezpośrednim strzałem z linii autowej.
8. W ostatnich 60 sekundach meczu każda przerwa w grze (rzut wolny, rzut karny, aut boczny, aut bramkowy) powoduje zatrzymanie czasu.
9. Walkower po 15 minutach od niestawienia się zespołu do gry.
10. W grze nie obowiązują przepisy o spalonym.
11. Obowiązuje zakaz gry wślizgiem, za wyjątkiem sytuacji „zagarnięcia” piłki w taki sposób bez kontaktu z przeciwnikiem.
12. Gra o sufit zabroniona- rzut wolny pośredni z linii autowej.
13. Gra bramkarza:
 - a) Nie może łapać piłki podanej przez partnera z drużyny.
 - b) Przy aucie bramkowym wprowadza piłkę dowolnie (ręką lub nogą), jednak nie może zagrać bezpośrednio poza połowę boiska.
14. Na wznowienie gry bramkarz oraz zawodnik z pola (wykonujący aut) ma cztery sekundy. Po upływie tego czasu piłka po sygnalizacji sędziego przechodzi na rzecz drużyny przeciwnej.
15. Kary czasowe: 2 minuty, czerwona kartka (zawodnik nie gra do końca meczu oraz w następnym spotkaniu, a także drużyna gra w osłabieniu przez 5 minut od momentu zejścia z boiska ukaranego zawodnika). W szczególnie drastycznych przypadkach organizator zastrzega sobie możliwość ostrzejszych kar, z wykluczeniem zawodnika z ligi łącznie. W sytuacji, gdy w trakcie odbywania kary 2- minutowej lub 5- minutowej osłabiony zespół straci gola, ukarany zawodnik powraca do gry przed upływem wskazanego przez sędziego

- czasu przymusowego przebywania poza boiskiem.
16. O kolejności drużyn w tabeli w przypadku równej liczby punktów dwóch lub więcej zespołów decyduje:
 - a) Bilans bezpośrednich spotkań.
 - b) Różnica bramek we wszystkich spotkaniach sezonu.
 - c) Większa liczba zdobytych goli.
 - d) Wyższe miejsce w klasyfikacji fair-play.
 - e) Losowanie
 17. Nagrody: puchary dla 4 najlepszych drużyn, statuetki dla pozostałych zespołów, dyplomy dla wszystkich ekip i najlepszych strzelców drużyn, nagrody dla króla strzelców ligi, najlepszego bramkarza i zawodnika z pola, Puchar Fair-Play dla drużyny z najmniejszą liczbą karnych punktów. Najlepszego bramkarza oraz najlepszego zawodnika sezonu wybierają kierownicy poszczególnych zespołów, sędziowie i organizator rozgrywek, przy zachowaniu zasady, iż kierownicy nie mogą głosować na zawodników swojej drużyny.
 18. Kierownicy zespołów zobowiązani są do przestrzegania godzin rozpoczęcia spotkań podanych w terminarzu.
 19. Drużyny zobowiązane są do uiszczenia wpisowego w wysokości 500 złotych na konto Miejskiego Klubu Sportowego (BS Człuchów o/Debrzno 45 9326 0006 0080 2297 2000 0010) w nieprzekraczalnym terminie do dnia 11.12.2017r. Brak wpłaty w w/w terminie skutkować będzie weryfikowaniem meczów danej drużyny na walkowery na korzyść ich rywali, a w ostateczności wykluczeniem zespołu z ligi.
 20. Uwagi końcowe:
 - a) W sprawach spornych decyduje organizator turnieju.
 - b) Organizator nie odpowiada za ubezpieczenie zawodników.
 - c) Kierownicy zespołów są odpowiedzialni za porządek w szatniach i zachowanie swoich podopiecznych
 - d) Podczas trwania turnieju obowiązuje całkowity zakaz palenia papierosów i spożywania napojów alkoholowych na terenie hali i w jej sąsiedztwie oraz w szatniach.

Organizator ligi: Miejski Klub Sportowy Debrzno

Współorganizator ligi: Centrum Kultury, Sportu i Turystyki Debrzno